



**T.C**  
**ESKİŞEHİR OSMANGAZİ ÜNİVERSİTESİ REKTÖRLÜĞÜ**  
**SAĞLIK, KÜLTÜR VE SPOR DAİRE BAŞKANLIĞI**  
**SPOR MÜSABAKALARI TURNUVASI**

**2023– 2024 ÖĞRETİM YILI YARIŞMA TALİMATI**

1. Turnuva 2023 – 2024 Öğretim yılı Fakülteler, Yüksekokullar ve Meslek Yüksekokulları öğrencileri arasında gerçekleştirilecektir.
2. Müsabakalar Eskişehir Osmangazi Üniversitesi Meşelik Yerleşkesi Spor Salonu ve Halı Sahalarında oynanacaktır.
3. Takımların başında çıkacak olan idareci ve antrenörler fakültelerin akademik veya idari personeli olmak zorundadır.
4. Takımlar, müsabakalarda takım isim listesini doldurarak müsabaka başlama saatinden 20 dakika öncesine kadar hakemlere teslim edeceklerdir. Takımların maç saatinden en az 20 dakika önce sahada hazır bulunmaları gerekmektedir.
5. Müsabaka esnasında ve sonrasında sportmenliğe ve turnuva kurallarına aykırı davranış ve hareketlerde bulunan fakülte takımları idareci, antrenör ve sporcular turnuvadan ihraç ile cezalandırılır.
6. Müsabakalardan önce sporcular öğrenci kimliklerini veya Öğrenci İşleri Daire Başkanlığı'ndan alınan resmi öğrenci belgelerini, idareci ve antrenörler personel kimlik kartlarını hakemlere kontrol yapılmak üzere göstereceklerdir. Kimlik kartı veya belgesi olmayan sporcu müsabakada oynatılmayacaktır. İdarecilerin kimlik kartı ibraz etmemesi halinde sahaya çıkmayacak ve müsabaka oynatılmayacaktır.
7. Müsabakalarda başka bir fakülteden bir öğrenci transfer oyuncu olarak oynatılmayacaktır. Müsabakalarda Formasyon, Tezli-Tezsiz Yüksek Lisans ve Doktora öğrencileri oynayamayacaktır.
8. Müsabakalarda (01.01.1996-31.12.2006) yaş aralığındaki öğrenciler oynayabileceklerdir.
9. Takımlarımız; müsabaka İsim Listesi, Sağlık Raporu ve Öğrenci Kimlik Fotokopilerini **03.05.2024** tarihine kadar Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı Spor Şube Müdürlüğü'ne teslim edeceklerdir. Teslim etmeyen takımların maçları oynatılmayacaktır.
10. Müsabakalarda dereceye giren takımlara ödül töreni yapılacaktır.
11. Turnuvamızın amacı Üniversitemizin öğrencileri arasında dostluk, dayanışma, kaynaşmayı sağlamak ve tanışmayı hedeflemektir. Her takımın bu amaç doğrultusunda hareket edeceğine inanarak tüm takımlarımıza başarılar dileriz.



**T.C**  
**ESKİŐEHİR OSMANGAZI ÜNİVERSİTESİ REKTÖRLÜĐÜ**  
**SAĐLIK, KÜLTÜR VE SPOR DAİRE BAŐKANLIĐI**  
**SPOR MÜSABAKALARI BASKETBOL TURNUVASI**

**2023 – 2024 EĐİTİM - ÖĐRETİM YILI BASKETBOL OYUN KURALLARI**

1. Takımların Kafile İsim Listesi en fazla 18 sporcu ile 5 takım idarecisinden oluşabilir.
2. Müsabakalara bir takım 12 sporcu ile çıkabilir. Takımın başında bir idareci veya 1 antrenör ile çıkmak zorundadır.
3. Müsabakalarda Uluslararası Basketbol Oyun Kuralları'nda yer alan kurallar geçerlidir.
4. Oyun, her biri 10 dakikalık 4 periyottan oluşacaktır. Oyunun belirlenmiş başlama saatinden 20 dakika önce bir oyun arası olacaktır. Birinci ile ikinci periyot arasında (birinci devre), üçüncü ile dördüncü periyot arasında (ikinci devre) ve her ekstra periyottan önce 2 dakikalık oyun arası olacaktır. 15 dakikalık bir devre arası olacaktır. Eğer dördüncü periyodun sonunda skor eşitse, oyun, eşitlik bozulana kadar 5 dakikalık ekstra periyotlarla devam edecektir.
5. Birinci periyot, hava atışında top, başhakemin el(ler)ini terk ettiğinde başlar. Diğer tüm periyotlar top, oyuna sokacak oyuncunun kullanımında olduğunda başlar. Eğer takımlardan biri oynamaya hazır 5 oyuncu ile oyun sahasında yoksa, oyun başlayamaz.
6. Tüm maçlarda, programdaki ilk takım (ev sahibi takım) oyun sahasına bakılırken, hakem masasının sol tarafındaki takım sırasını ve kendi sepetini alacaktır. Ancak, eğer 2 takım anlaşır, takım sıralarını ve/veya sepetlerini değiştirebilirler. Birinci ve üçüncü periyotlardan önce, takımlar oyun sahasının, rakiplerinin sepetinin bulunduğu yarısında ısınma hakkına sahiptir. İkinci devrede takımlar sepetlerini değiştireceklerdir. Tüm ekstra periyotlarda, takımlar dördüncü periyottaki aynı sepetlere doğru oynamaya devam edeceklerdir.
7. Her mola 1 dakika sürecektir. Bir mola fırsatı başlar:
  - Her iki takım için, top öldüğünde, oyun saati durduğunda ve hakemin masayla iletişimi bittikten sonra.
  - Her iki takım için, başarılı son ya da tek serbest atış sonrasında top öldüğünde.
  - Sayı yiyen takım için, bir sayı olduğunda.

Bir mola fırsatı, topun oyuna sokulması ya da ilk ya da tek serbest atış için, top oyuncuya verildiğinde sona erer.

Her takıma mola verilebilir:

- Birinci devre sırasında 2 mola,
- İkinci devre sırasında, ikinci devrenin son 2 dakikasında maksimum 2 mola olmak üzere, 3 mola,
- Her ekstra periyotta 1 mola.

Kullanılmayan molalar bir sonraki devreye ya da ekstra periyota taşınmaz. Bir mola, rakibin sayısı sonrasında, sayı yiyen takıma bir ihlal çalınmadan mola verilmedikçe, antrenörü önce mola isteğinde bulunan takıma kaydedilir. Oyun saati, dördüncü periyotta ya da her ekstra periyotta 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde, sayı kazanan takıma başarılı bir atıştan sonra, hakem oyunu durdurmadıkça, mola verilmeyecektir. Sadece bir antrenör ya da antrenör yardımcısı bir mola isteme hakkına sahiptir. Mola

için, sayı görevlisiyle göz teması kuracak ya da hakem masasına gidecek ve elleriyle anlaşılır bilinen işareti yaparak mola isteyecektir. Bir mola isteği, sayı görevlisi bir mola isteği için sesli işaret vermeden önce iptal edilebilir.

**8.** Bir takım değişiklik fırsatı sırasında oyuncu(lar)değiştirebilir. Değişiklik fırsatı başlar:

- Her iki takım için, top öldüğünde, oyun saati durduğunda ve hakemin masayla iletişimi bittikten sonra.
- Her iki takım için, başarılı son ya da tek serbest atıştan sonra top öldüğünde.
- Sayı yiyen takım için, oyun saati, dördüncü periyotta ve her ekstra periyotta 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde, sayı olduğunda.

**9.** Bir takım oyunu hükmen kaybedecektir, eğer:

- Oyunun belirlenmiş başlama saatinden 15 dakika sonra bir takım yoksa ya da oynamaya hazır 5 oyuncuyla sahada değilse.
- Eylemleri oyunun oynanmasını engelliyorsa.
- Başhakem tarafından uyarılmasından sonra oynamayı reddediyorsa.

Cezası Oyun rakip tarafından kazanılır ve skor 20-0 olarak işlenir. Ayrıca, hükmen yenilen takım sıralamada 0 puan alır.

**10.** Oyun sırasında takım, oyun sahasında 2'den daha az oyuncuyla kalırsa, maçı kendiliğinden yenilgi ile kaybedecektir. Eğer oyunu kazanacak takım öndeysen, oyunun durdurulduğu zamandaki skor geçerli olacaktır. Eğer, oyunu kazanacak takım önde değilse, skor o takımın lehine 2-0 olarak işlenecektir. Oyunu kendiliğinden yenilgiyle kaybeden takım sıralamada 1 puan alacaktır.

**11.** Bir oyuncunun 5 faulü hakem tarafından bilgilendirilecektir ve oyuncu oyunu hemen terk etmelidir. 30 saniye içinde değişmelidir. Bir takım faulü, bir oyuncu tarafından yapılan kişisel, teknik, sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici fauldür. Bir takım bir periyotta 4 takım faulü yaptığında, takım faulü cezası durumundadır. Bir oyun arasında yapılan tüm takım faulleri, bir sonraki periyot ya da ekstra periyotta yapılmış gibi değerlendirilecektir. Bir ekstra periyotta yapılan tüm fauller dördüncü periyotta yapılmış gibi değerlendirilecektir. Bir takım, takım faul cezası durumu içindeyken, daha sonra atış halinde olmayan oyuncuya yapılan oyuncu kişisel faulleri, topun oyuna sokulması yerine 2 serbest atışla cezalandırılacaktır. Faul yapılan oyuncu serbest atışları atacaktır.

**12.** Takımlar, kazanç-kayıp sayısına göre, kazanılan her maç için 2 puan, (kendiliğinden yenilgi dahil) kaybedilen her maç için 1 puan ve hükmen kaybedilen maç için 0 puan olarak sıralandırılacaktır. Prosedür, her takımın birbiriyle oynadığı tüm yarışmalarda uygulanır. Eğer 2 ya da daha fazla takım, grupta oynadıkları tüm maçlarda aynı kazanç-kayıp sayısına sahipse, bu 2 ya da daha fazla takımın arasındaki maç(lar) sıralamaya karar verecektir. Eğer, 2 ya da daha fazla takımın arasındaki maçlar aynı kazanç-kayıp sayısına sahipse, aşağıdaki sıraya göre başka kriter uygulanacaktır:

- Aralarındaki maların daha fazla sayı farkı.
- Aralarındaki malarda daha fazla atılan sayı.
- Gruptaki tüm maların daha fazla sayı farkı.
- Gruptaki tüm malarda daha fazla atılan sayı.

Eęer grupta oynanan tüm malardan önce hala eřitlik varsa, eřit takımlar aynı sıralamayı paylaşacaktır. Eęer grup ařamasının sonunda bu kriterler hala karar veremezse, son sıralamaya bir kura karar verecektir.

**TÜM TAKIMLARIMIZA BAŐARILAR DİLERİZ.**  
**SAęLIK, KÜLTÜR VE SPOR DAİRE BAŐKANLIęI**



**T.C.**  
**ESKİŞEHİR OSMANGAZİ ÜNİVERSİTESİ**  
**SAĞLIK, KÜLTÜR VE SPOR DAİRE BAŞKANLIĞI**  
**2023-2024 SPOR MÜSABAKALARI TURNUVASI BASKETBOL KAFİLE İSİM LİSTESİ**

SIRA NUMARASI	AD SOYAD	FAKÜLTE/ BÖLÜM	ÖĞRENCİ NUMARASI
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			

SAHAYA ÇIKACAK ANTRENÖR VE İDARECİLERİN ADI SOYADI	
1	
2	
3	
4	
5	

Yukarıda adı soyadı yazılı sporcu ve idarecilerin fakültemiz, yüksekokulumuz, meslek yüksekokulumuz öğrencileri ve personelleri olduğunu tasdik ederim.

FAKÜLTE / YÜKSEKOKUL / MESLEK YÜKSEKOKULU Dekan / Müdür

Onay-İmza-Mühür



T.C.

**ESKİŞEHİR OSMANGAZI ÜNİVERSİTESİ**  
**SAĞLIK, KÜLTÜR VE SPOR DAİRE BAŞKANLIĞI**

**2023-2024 SPOR MÜSABAKALARI TURNUVASI KURALLAR VE SAĞLIK BEYANNAMESİ**

Turnuva kurallarını kabul ediyorum. Ayrıca sağlık yönünden turnuvada yer almama engel bir durumumun bulunmadığını beyan ederim.

Adı Soyadı:

Tarih:

İmza:



**T.C.**  
**ESKİŞEHİR OSMANGAZİ ÜNİVERSİTESİ**  
**SAĞLIK, KÜLTÜR VE SPOR DAİRE BAŞKANLIĞI**  
**2023-2024 SPOR MÜSABAKALARI TURNUVASI BASKETBOL MÜSABAKA İSİM LİSTESİ**

TAKIM ADI	.....
-----------	-------

RAKİP TAKIM ADI	MÜSABAKA TARİHİ	SAATİ
.....		

FORMA NO	SPORCU ADI SOYADI
1-	
2-	
3-	
4-	
5-	
6-	
7-	
8-	
9-	
10-	
11-	
12-	

SAHAYA ÇIKACAK GÖREVLİNİN ADI SOYADI	GÖREVİ	İMZA
1-		
2-		
3-		
4-		
5-		